**Atelier Révisions**

**Tâche 1:**

Écrire un programme (fichier nommé NombrePaire.java) java qui permet de vérifier si nombre est pair ou impair.

**Tâche 2:**

Écrire un programme (fichier nommé Tableau Paire.java) java qui permet à l'utilisateur de saisir des nombres entiers de manière illimitée.

Si le nombre saisi par l’utilisateur est un nombre pair, ce dernier doit être sauvegardé dans un tableau.

**Tâche 3 :**

Écrire un programme (fichier nommé Boucles.java) java qui permet à l’utilisateur de saisir une suite de nombre ensuite le programme doit faire la somme des nombres saisis.

**Tâche 4 :**

Écrire un programme (fichier nommé Salaire.java) java qui permet à l’utilisateur d'enregistrer ses dépenses dans un fichier nommé depenses.txt